
LOVE GAME'S
わいわいテニス
PlayStation
HAMSTER
Tears
Major wave

この度は、「LOVE GAME'S わいわいテニス」をお買い上げ頂き、
誠に有り難うございます。
ゲームを始める前に、この解説書を必ずお読みください。
商品の内容には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動などを起こすような場合がございましたら恐れ入りますが弊社まで御一報ください。
なお、ゲーム内容や裏技についての御質問にはお答えできませんので
予めご了承ください。

お問い合わせ先：
株式会社ハムスター
〒154-0012　東京都世田谷区駒沢2-11-5
FAX：03-5432-6446　E-MAIL：support@hamster.co.jp
サポート情報・新作情報はホームページでもご覧いただけます。
URL：http://www.hamster.co.jp/

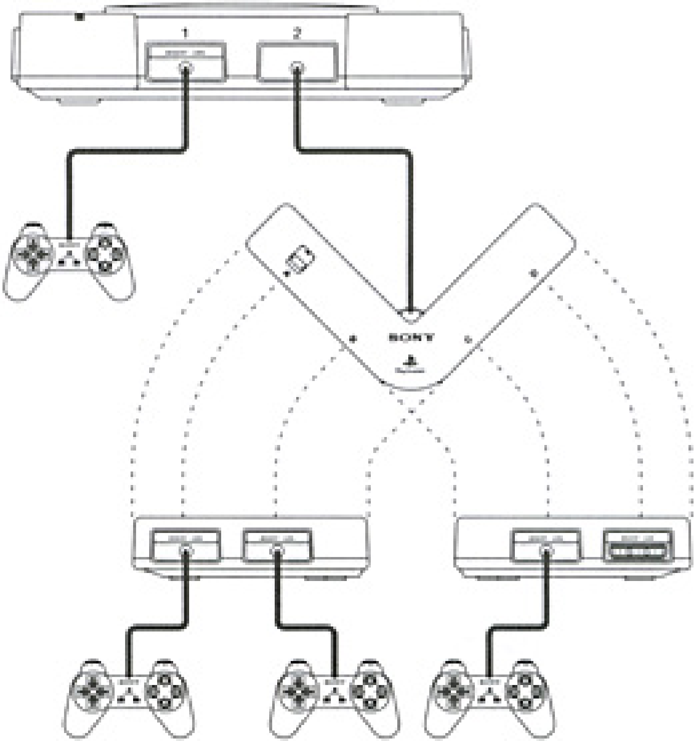
CONTENTS

Story Mode ストーリーモードについて	P3
VS Mode ヴァーサスモードについて	P7
Edit Mode エディットモードについて	P8
Display 画面の見方	P10
Operation 操作方法	P12

●接続事例●

◎マルチタップを使う際のご注意

マルチタップを使用する場合は、必ずコントローラ端子2に接続してください。
コントローラ端子1に接続してプレイすると、正常に動作しない事があります。
マルチタップにコントローラ等を接続する場合、必ずマルチタップ側のコントローラ端子2-Aにコントローラ等を接続してから、残りのコントローラ等を2-B、2-Cの各端子につないでください。



◎メモリーカードを使う際のご注意

メモリーカードを使用する場合には、本体のメモリーカード差込口1と2に差し込んでご使用ください。
マルチタップのメモリーカード差込口を使用する場合は、メモリーカード差込口2-A、2-B、2-Cに差してご使用ください。

Story Mode −ストーリーモードについて−

「LOVE GAME'S わいわいテニス」には、【STORY】【VS】【EDIT】の３つのモードがあります。

●ストーリーモード●

プロテニストーナメントを勝ち抜き、世界No.1の座へと駆け登るまでをストーリーとしたモードです。

<バックストーリー>
1997年−誰も予想もしなかったトーナメント開催のニュースがテニス界を駆け抜けた。男女の性別の壁を超え、真の世界チャンピオンを決定する！というのだ。TPT(Tears Pro-Tennis　Tournament)と銘打ったこの画期的なプロトーナメントは、「CHALLENGERS」「WORLD SERIES」「CHAMPIONSHIP」「SUPER 9」「GLAND SLAM」の５種類にグレード分けされたトーナメント戦で構成され、１〜11月をツアーシーズンとして世界各地で開催される。各トーナメントの参加資格はTPTランキングの順位によって決定され、実績のないプレイヤーは「CHALLENGERS」への参加しか認められない。まずこの新人トーナメントを勝ち抜くことが、世界のトップへの第一歩だ。すべてのトーナメントを制覇し、世界No.1の座を射止めるまでに与えられている時間は、わずか7シーズン。果たしてその間に、見事、世界のトップへたどり着けるのか？！

＜ゲームの始め方＞



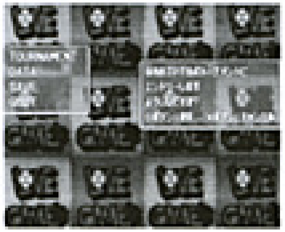
①CD-ROMを本体にセットして電源を入れると、タイトル画面が表示されます。STARTボタンを押すと、メインメニューが表示されます。



②STARTボタンを押すと、メインメニューが表示されます。
方向キーで「STORY　Mode」を選び、◎ボタンで決定します。



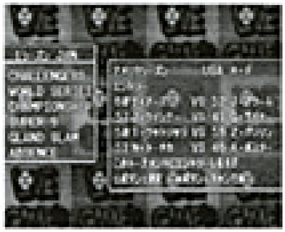
③前回の続きからゲームを始める時は、メモリーカードからLOADしたいデータを選び、◎ボタンを押します。
※新しくゲームを始めるときは1シーズン目の1月からスタートします。



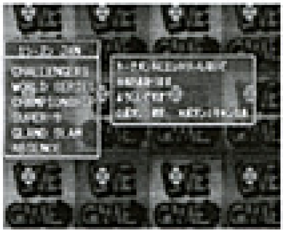
④ストーリーモードメニューが表示されたら、「TOURNAMENT」を選んで◎ボタンを押します。他の3つのコマンドの役割は次の通りです。
「DATA」：パラメータや世界ランキングを見ることができます。
「SAVE」：メモリーカードにゲームデータをセーブします。
「QUIT」：ストーリーモードを終了してメインメニューに戻ります。

※ゲームの途中で、別のデータがセーブされたメモリーカードや、本ゲームのデータがセーブされていないメモリーカードに差し替えると正しくデータのセーブが行われないことがあります。

⑤トーナメントエントリー画面が表示されたら、「CHALLENGERS」「WORLD SERIES」「CHAMPIONSHIP」「SUPER 9」「GLAND SLAM」の中から、エントリーしたいトーナメントを選びます。ただし、始めてゲームをする時には「CHALLENGERS」にしかエントリーできません。また、ランキングによってエントリーできるトーナメントは限られます。
※トーナメントはすべて、1SETマッチ3回戦で構成され、各トーナメントごとの成績に応じてランキングポイントが加算されます。



⑥「ABSENCE」を選ぶと不参戦となり、試合をせずにひと月が終わることになります。
注意）EDITモードで作成した選手がセーブされたメモリーカードがないと、ストーリーモードで遊ぶことはできません。



※パラメータについて

プレイヤーのパラメータは試合をすることによって成長します。
といっても、これまでのように試合に勝った時点で得るボーナスポイントをパラメータに振り分けるという方法ではありません。試合中にポイントをゲットしたショットのパラメータが自動的に成長するのです。つまり、試合中の操作がそのままプレイヤーの能力に反映されることになり、プレイヤーは自分の思い通りに成長していきます。ただし、試合に負けてしまった場合は、パラメータは成長しません。なお、パラメータについて詳しくはP8～の「Edit Mode－エディットモードについて－」を参照してください。

※ランキングについて

出場した試合ごとの成績によって与えられる「ランキングポイント」と、上位ランキング選手を破った時に与えられる「ボーナスポイント」の年間52週分の合計によって、ランキングが決定されます。
それぞれのポイントは以下の通りです。

<ランキングポイント>

トーナメントカテゴリー	優　勝	準優勝	ベスト4	参　加
CHALLENGERS	100P	73P	45P	23P
WORLD SERIES	250P	183P	115P	58P
CHAMPION SHIP	360P	258P	155P	78P
SUPER 9	370P	265P	160P	80P
GRAND SLAM	740P	515P	310P	156P

<ボーナスポイント>

破った相手のランキング	ボーナスポイント
1位	50P
2位	45P
3~5位	36P
6~10位	24P
11~15位	18P
16~20位	12P

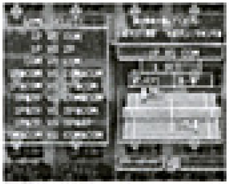
破った相手のランキング	ボーナスポイント
21~25位	10P
26~30位	6P
31~40位	3P
41~50位	2P
51~60位	1P

VS Mode －ヴァーサスモードについて－

●VSモード●

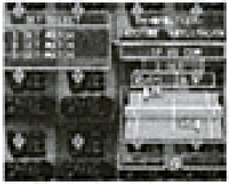
コンピュータと、または友達と、対戦プレイが楽しめるモードです。あらかじめ登録されている、世界のトッププレイヤーをモデルにした男女系26名のプレイヤーはもちろん、EDITモードで作成したオリジナルプレイヤーでも遊ぶことができます。さらに、マルチタップを使用すれば、４人同時プレイのダブルス対戦も楽しめます。

<ゲームの始め方>



①メインメニューで「VSモード」を選んで◉ボタンを押すと、VSモード設定画面にかわります。方向キー８つのモードからどれかを選び、◉ボタンを押してゲームモードを決定します。

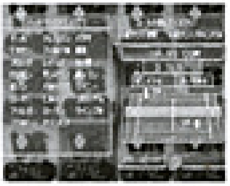
※「COM vs COM」と「COM&COM vs COM&COM」は観戦モードになります。



②続いて、セット数を設定。方向キーでセット数を選び、◉ボタンで決定してください。

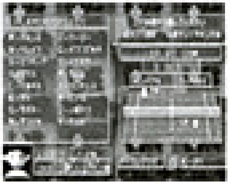
③次に、試合会場を設定します。合計28種類の中から好きなコートを方向キーで選び、◉ボタンで決定します。

※各試合会場のコート(サフェース)は、あらかじめ設定されています。



④最後に、選手の設定をします。設定は1P側からです。あらかじめ登録されている世界のトッププレイヤー男子14名、女子12名の中から方向キーで選択し、◉ボタンで決定します。EDITモードで作成した選手を使う場合には、選択項目の中から「EDIT」を選んでください。1Pの設定が終わったら、2P、3P、4Pも同様に設定していきます。

※マルチタップのメモリーカードから、作成したオリジナル選手を選択することもできます。



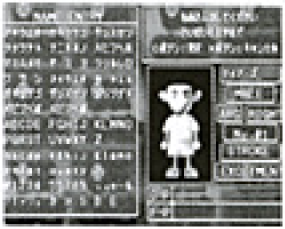
※４人同時のダブルス・プレイには、マルチタップが必要です。

Edit Mode －エディットモードについて－

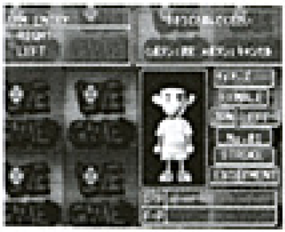
●EDITモード●

自分だけのオリジナルプレイヤーを作成するモードです。
EDITモードで作成したプレイヤーは、メモリーカード１つに4人まで登録することができ、「ストーリーモード」「VSモード」のどちらでも使用することができます。

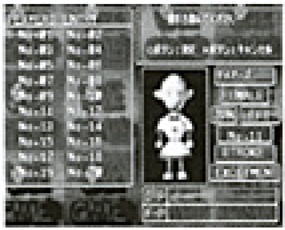
＜設定の仕方＞



①メインメニューで「EDITモード」を選んで◎ボタンを押すと、EDITモード設定画面にかわります。まず、選手の名前を設定します。
方向キーで文字を選び、◎ボタンで１文字ずつ決定していきます。
選手名は平仮名・カタカナ・アルファベット(大文字小文字)・数字・記号のどれでも使うことができ、最大は8文字までです。
入力が終わったらＥを選んで◎ボタンを押します。
※か：ひらがな　カ：カタカナ　S：スペース　B：一字戻る

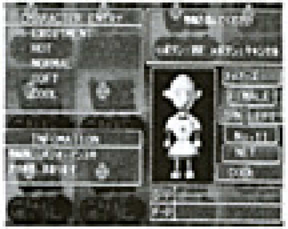


②続いて、性別・国籍・利き腕を設定します。それぞれ方向キーで選んだ後、ENDにカーソルを合わせて◎ボタンで決定していきます。

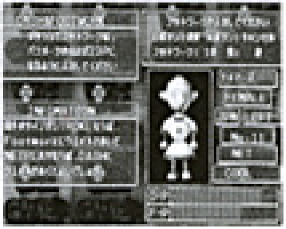


③次にプレイヤーのスタイルを設定します。登録された20種類のモデルの中から方向キーで選びます。ショットのフォームは、選手ごとに個別に設定されています。

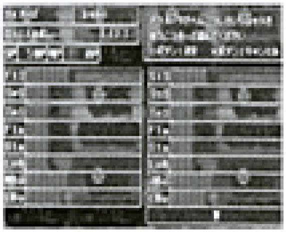
④さらに、選手のプレイスタイル・性格を設定します。
スタイルは「STROKE TYPE(ショット中心)」か、「NET PLAY TYPE(サーブ&ボレー型)」のどちらかを選びます。
また、性格は「EXCITMENT(激情家)」「HOT(熱血漢)」「NORMAL(普通)」「SOFT(穏やか)」「COOL(冷静)」の5つのタイプの中から、それぞれ方向キーで選びます。
※選手のタイプと性格は、作成したプレイヤーをCOMとして使う場合の思考に影響します。



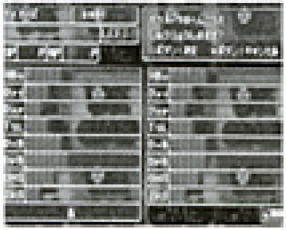
⑤選手のスピードを設定します。ダッシュは縦移動(画面上では上下移動)のスピード、フットワークは横移動のスピードです。
※残りポイントが0にならないと、設定を決定できません。
※斜めへの移動は、ダッシュが影響します。



⑥最後にショット力を設定します。すべてのショットごとに初期値がプレイスタイル毎に振り分けてありますので、方向キーで自分の好きなように数値を変更してください。
※残りポイントが0にならないと設定を決定できません。

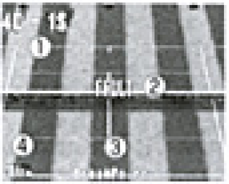


⑦すべての設定が終わったら、メモリーカードに登録します。
パラメータ画面でENDを選択・決定して、データの1～4のどこに登録するかを選び、◉ボタンで決定します。



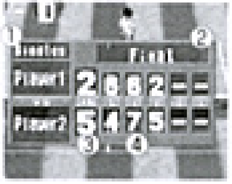
Display －画面の見方－

●通常画面●



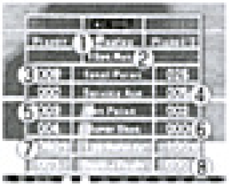
①＝ポイント
(サーバー、レシーバーの順)
②＝主審コール
③＝ラウンドなど
④＝サービス速度(km)

●スコアボード●



①＝ゲームモード
(シングルスorダブルス)
②＝ラウンド
③＝ゲームポイント
④＝セットポイント

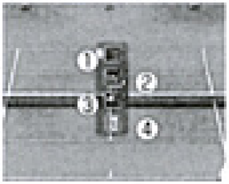
●成績画面●



①＝ゲームモード
②＝セット数
③＝トータルポイント
④＝サービスエース
⑤＝ネットポイント
⑥＝スーパーショット
⑦＝1SETサービス決定率
⑧＝ダブルフォルト

●ポーズ中の画面●

サービスの前にセレクトボタンを押して
呼び出すことができます。

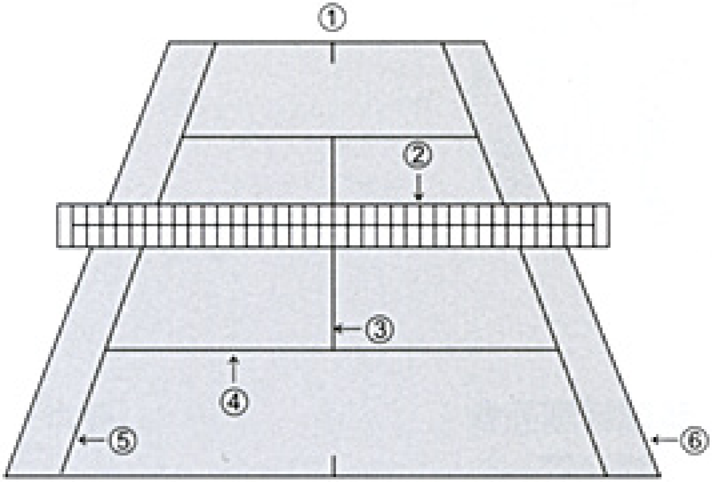


①＝スコア表示
②＝タイトルへ戻る
(VSモードのみ)
③＝BGMのON・OFF
④＝QUIT

●基本ルール●

◎ラインの名称

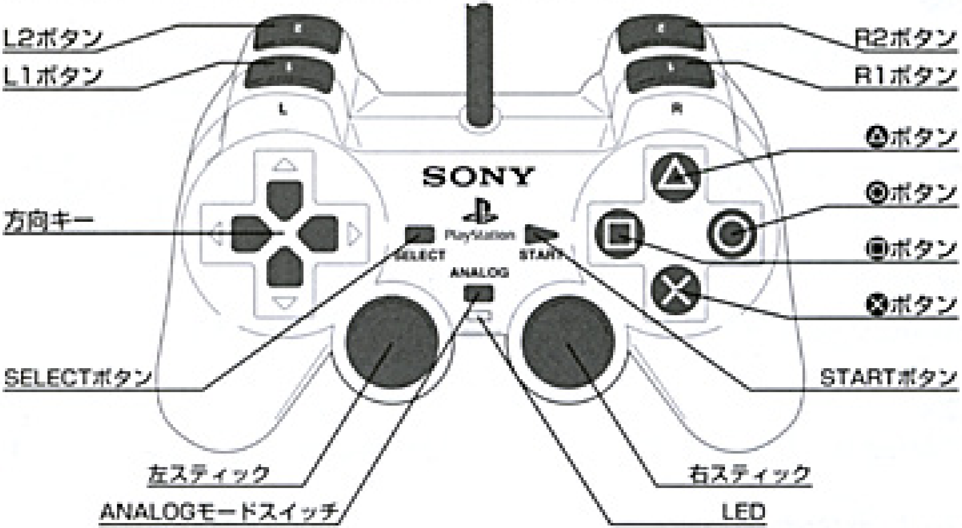
①＝ベースライン
②＝ネット
③＝センターライン
④＝サービスライン
⑤＝シングルス・サイドライン
⑥＝ダブルス・サイドライン



◎点数の数え方

サービス側の点数が左側(先)に表示(CALL)されます。
4ポイント先取すると1ゲームアップ、また、6ゲームを先に奪取した方が1セット先取となります。ただし、ポイントが40-40でデュースとなった場合は2ポイント先取しなくてはゲームを取れません。またゲームが6-6のタイブレークとなった場合も、先に2ゲームを奪取しなくてはセットを獲得することはできません。
※タイブレーク時にアドバンテージを取ると相手側にはボールが表示されます。

アナログコントローラ ※デジタルモード（LED消灯）のみ使用できます。

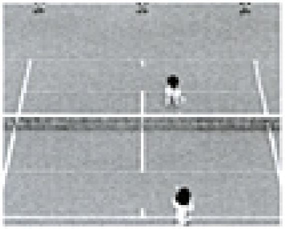


方向キー　：カーソルなどの移動、項目の選択、選択の移動、ショットのコントロール
○ボタン　：選択の決定フラットサービス、フラットショット
×ボタン　：キャンセル(1つ前の選択に戻る)、スライスサービス、スライスショット
△ボタン　：ロブ、スピンスライスサービス
□ボタン　：スピンサービス、トップスピンショット
L1・L2ボタン　：使用しません
R1・R2ボタン　：スーパーショット時に使用
STARTボタン　：タイトルで、メインメニューを呼び出す
SELECTボタン　：ゲーム中のポーズ、サウンドのON・OFFなど

※コントローラでも操作は同じです。

●移動●

移動はすべて、方向キーで行います。



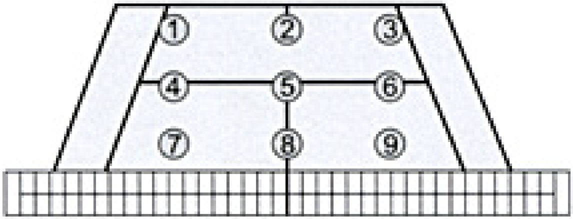
◎構え(Ready)
サービスやショットを打った後に何もボタンを押さないでいるとReadyの体制になります。

◎ステップ
Readyの体勢から方向キーを押すと、指示した方向へステップを踏みます。

◎歩く、走る
各ステップからさらに方向キーを押すと、指示した方向へ歩き出す、または走り出します。

●ショットの方向●

ショットの方向は、方向キーを押して指示します。



※プレイヤーが手前側のコートの場合です。



●ショット●

プレイヤーの位置とボールとの距離で、ポジションが自動的に決定されるので、4つのボタンを押すだけでバリエーション豊かなショットを打ち分けることができます。

ポジション	□ボタン(トップスピン)	○ボタン(フラット)	×ボタン(スライス)	△ボタン(ロブ)
ノーマル	トップスピンショット	フラットショット	スライスショット	ロブ
ネット(Mi)	ミドルボレー			ハイボレー
ネット(Hi)	ハイボレー			
ノーマル+R	ドライブショット		ドロップショット	トップスピンロブ
ネット+R	ドライブボレー		ドロップボレー	ドライブボレー
オーバーヘッド	スマッシュ			
オーバーヘッド+R	ジャンピングスマッシュ			

※Mi＝Middle(低いボール)
　Hi＝Hi(高いボール)
　＋R＝スーパーショット
※ショットの打ち方は、フォア側・バック側、またシングルハンド・ダブルハンドも
　基本的にすべて共通です。

●ポジション●

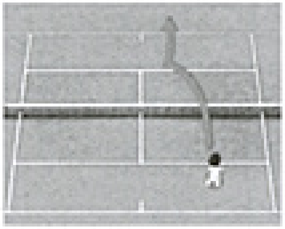
ポジションは、プレイヤーの位置と、ボールとの距離によって自動的に決定されます。

◎ノーマルポジション

ネットから一定以上距離が離れているポジションで、4種類の通常ショットと、3種類のスーパーショットを打つことができます。スーパーショットは、通常ショットよりもボールに強い回転と球威を与えることができますが、打ち込むタイミングが微妙なので、使いこなすにはくりかえし練習が必要です。

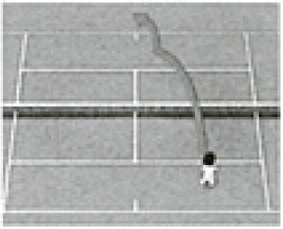
■トップスピンショット(□ボタン)

順回転を強くかける打法で、落下スピードが速く、返球したボールが高く弾みます。



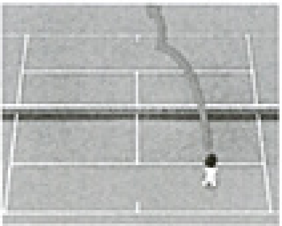
■スライスショット(×ボタン)

逆回転をかける打法。急速が遅くなり、落下後のバウンドは低くなり、ボールが滑って伸びていきます。



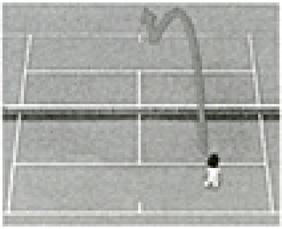
■フラットショット(○ボタン)

ラケットの面をボールに直角に当てる打法。ボールが回転しないので、真っ直ぐに飛んで自然に落下します。

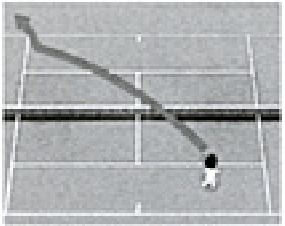


■ロブ(△ボタン)

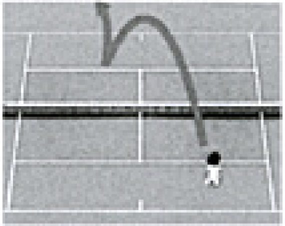
空中高く、相手のベースラインを狙って打ち上げる打法。
落下後も非常に高くバウンドします。



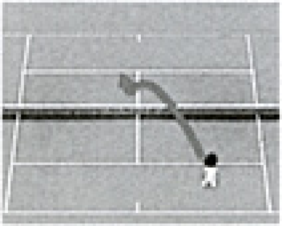
★ドライブショット
(R1ボタン+□ボタン、または○ボタン)
強い順回転をかける打法で、低い弾道でコートの奥深くに返球できます。
落下スピードも早く、非常に高く弾みます。



★トップスピンロブ
(R1ボタン+△ボタン)
順回転をかけるロブで、ネットプレイヤーの頭上を越えた後で急降下します。落下後は後方に大きく弾みます。



★ドロップショット
(R1ボタン+×ボタン)
強い逆回転をかける打法で、ネット際に落ちます。



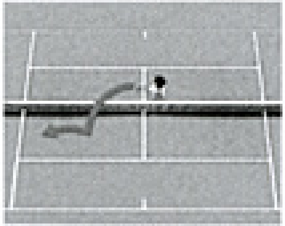
◎ネットポジション

ネットに近い位置にいる場合のポジションです。
このポジションでは2種類の通常ショットと、2種類のスーパーショットを打つことができます。

■ボレー

(ノーバウンドボールの時に□、○ボタンまたは×ボタン)

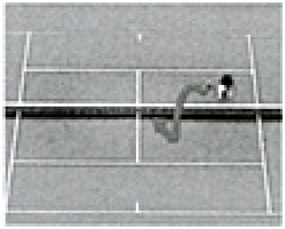
相手の頭上を飛び越える程度の高さのボレーです。高いボールを打ったときにはハイボレーに、低いボールを打ったときにはミドルボレーになります。



★ドライブボレー

(ノーバウンドボールの時にR1ボタン+□、○ボタンまたは△ボタン)

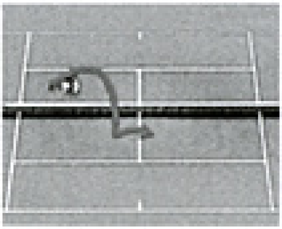
強い順回転をかけて打つボレー。低い弾道でコートの奥深くへ打ち返します。落下スピードが速く、非常に高く弾みます。



■ロブボレー

(ノーバウンドボールの時に△ボタン)

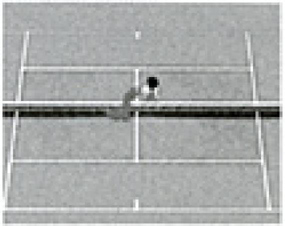
高く山なりに打つボレー。落下スピードが遅く、ボールはゆっくりと高く弾みます。



★ドロップボレー

(ノーバウンドボールの時にR1ボタン+×ボタン)

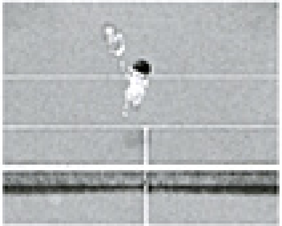
強い逆回転をかけて打つボレーで、ネット際に落ちます。



◎オーバーヘッドポジション
高いボールが来た時にボールの真下に入ると、オーバーヘッドポジションになります。
このポジションでは通常・スーパーそれぞれ、1種類ずつのショットが打てます。

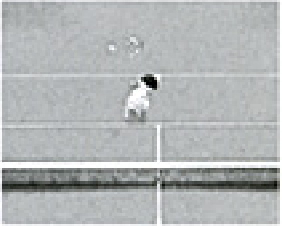
★ジャンピングスマッシュ
(R1ボタン+■、◎、✕ボタン、または△ボタン)

ボールの落下点でタイミングを図ってジャンプし、強力なスマッシュを相手コートに打ち込みます。

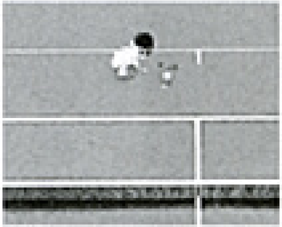


■オーバーヘッドスマッシュ
(■、◎、✕ボタン、または△ボタン)

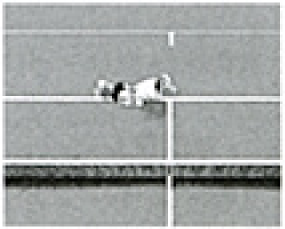
相手の打ち上げたボール(ロブ)を落下点で待ち、スマッシュを相手コートに打ち込みます。



◎ギリギリポジション
プレイヤーとボールとの距離が一定以上離れているポジションです。
この場合、ラケットにボールを当てるのがやっとの状態なので、
■、◎、✕、△ボタンのどれを押しても、相手コートに真っ直ぐ打ち返すだけのショットしか打てません。



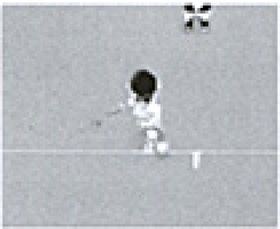
◎飛びつきポジション
「ギリギリポジション」よりもさらにプレイヤーとボールとの距離が離れているポジションです。この場合、■、◎、✕、△ボタンを押すとボールに飛びつき、なんとか相手コートにショットを打ち返すことができます。ただし、タイミングや距離によっては空振りをしてしまうこともあります。



●サービス●

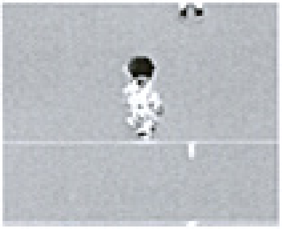
ボタンを押すだけで、4種類のサービスが打ち分けられます。

◎ドリブル
トスアップ前に、方向キーの下を押すと、ドリブルをします。



◎ステップ
トスアップ前に、フォア側に方向キーを押すと、前方にステップします。
後方にステップするには、バック側に方向キーを押してください。

◎サービスReady
トスアップ前に、何もボタンを押さないと、サービスReadyの体勢に入ります。



◎トスアップ
トスアップするには、□、○、×、△ボタンのどれかを押します。

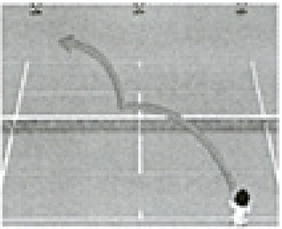
◎サービス
トスアップ後に各ボタンを押すと、次のようなサービスが打てます。

□ボタン	○ボタン	×ボタン	△ボタン
スピンサーブ	フラットサーブ	スライスサーブ	スピンスライスサーブ

■スピンサービス

(トスアップ後に□ボタン)

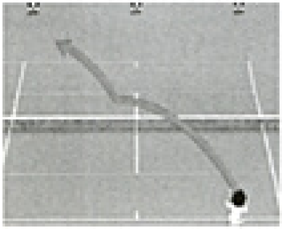
ボールを下から擦り上げ、ボールに縦の回転を与えます。回転によってボールが落下しやすくなり、大きくバウンドします。



■フラットサービス

(トスアップ後に○ボタン)

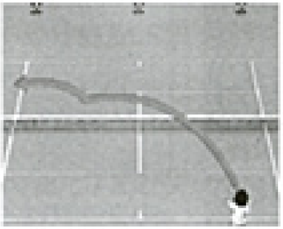
ボールをフラットに捕らえて回転を与えないサービス。スピードがあり、直線的に飛ぶので、打点を高くとってネットの低い位置を狙って打ちます。



■スライスサービス

(トスアップ後に×ボタン)

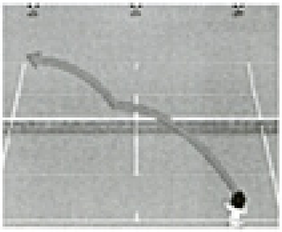
ボールの右側を擦り、サイドスピンを与えるサービス。落下後、ボールは大きくバウンドせず、回転方向に切れていきます。



■スピンスライスサービス

(トスアップ後に△ボタン)

スピンサービスとスライスサービスの中間の方向に回転を与えます。スピンとスライスの両方の特性を備えたサービスで、セカンドサービスに多用される。



使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

HAMSTER

株式会社ハムスター
〒154-0012 東京都世田谷区駒沢2-11-5
サポートセンター
FAX：03-5432-6446
E-mail：support@hamster.co.jp

SLPM 86541